



Programación

Ingeniería

El ingeniero en programación será capaz de especializarse en el diseño y operatividad de la programación informática, construyendo proyectos analíticos con sentido humano para softwares y aplicaciones a través de los códigos fuente, algoritmos y lenguajes computacionales.



Plan de estudios

CUATRIMESTRE INICIAL

Matemáticas
Argumentación lógica
Redacción
Inglés
Introducción a la especialidad
Identidad Dragón
Preparación para el desempeño laboral

PRIMER CUATRIMESTRE

Fundamentos matemáticos
Precálculo
Física
Arquitectura de la computadora
Sistemas operativos
El internet de las cosas
Inglés I

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Cálculo diferencial
Álgebra lineal
Electromagnetismo
Estructura de datos
Programación para la computadora
Algoritmos y programación inglés II

TERCER CUATRIMESTRE

Cálculo integral
Matemáticas discretas
Métodos numéricos
Probabilidad y estadística
Big Data
Aplicaciones digitales
Inglés III

CUARTO CUATRIMESTRE

Cálculo vectorial
Ecuaciones diferenciales
Administración de base de dato
Arquitectura de la información
Programación I
Seguridad informática y redes forenses
Inglés IV

QUINTO CUATRIMESTRE

Cálculo multivariable
Diseño de patrones
Diseño digital
Algoritmos para optimizar
Programación II
Blockchain
Inglés V

SEXTO CUATRIMESTRE

Expresiones y sentencias
Gestión de proyectos de software
Sistemas programables
Estructuras discretas
Lenguaje orientado a objetos
Desarrollo de tecnologías en internet
Inglés VI

SÉPTIMO CUATRIMESTRE

Programación para la robótica
Lenguaje de interfaz
Diseño de compiladores
Simulación
Contabilidad y costos
Programación creativa
Inglés VII

OCTAVO CUATRIMESTRE

Testing
Interconexión de dispositivos
Diseño de interfaces
Inteligencia artificial
Administración de servicios de internet
Gestión estratégica de TIC'S

NOVENO CUATRIMESTRE

Marketing y publicidad
Toma de decisiones
Aplicaciones web interactivas
Machine learning
Calidad en el software
Innovación tecnológica en la región

